



Nur wenn benötigt bitte ausgefüllt und unterschrieben mitbringen!

## Einverständniserklärung zum LaserTag in der LaserZone Duisburg

Die Teilnahme am LaserTag-Spielen in der LaserZone Duisburg ist ab einem Alter von 7 Jahren und einer Körpergröße von 130 cm bis 21:00 Uhr gestattet. **Diese Einverständniserklärung wird nur z.B. für Lehrer benötigt, wenn Eltern die Teilnahme ihrer Kinder an einer Schulveranstaltung genehmigen müssen.**

Hiermit bestätige ich (Vor- und Nachname) \_\_\_\_\_,

dass ich meinem Kind, (Vor- und Nachname) \_\_\_\_\_ die Erlaubnis gebe, am (Datum) \_\_\_\_\_ LaserTag in der LaserZone zu spielen. Vor dem Spiel findet eine Sicherheitseinweisung durch das Fachpersonal statt.

### Personensorgeberechtigte/r (Vater oder Mutter)

Vorname

Nachname

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Straße

Postleitzahl Ort

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Mit meiner Unterschrift bestätige ich die Richtigkeit meiner Angaben und dass ich die Sicherheits- und Nutzungsbedingungen der LaserZone akzeptiere.

Ort, Datum

Unterschrift des/der Personensorgeberechtigten

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### Erziehungsbeauftragte Person (z.B. Lehrer, Gruppenleiter, Sorgeberechtigte/r eines anderen Kindes)

Vorname

Nachname

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### Sicherheits- und Nutzungsbedingungen

#### 1. Verhalten in der Lasertag-Arena /im Spiel

Beim LaserTag steht der Spielspaß im Vordergrund. Es geht nicht um das Bekämpfen des Gegners, sondern um die Erreichung von Spielzielen und Punkte. Folgende Verhaltensweisen schaden dem Spielpass bzw. der Fairness und sind untersagt:

1. Rennen
2. Springen, insbesondere über Hindernisse
3. Klettern auf/über Hindernisse
4. Hinsetzen, hinlegen, kriechen
5. Ablegen der LaserTag-Ausrüstung
6. Der Phaser ist IMMER mit beiden Händen festzuhalten
7. Körperkontakt jeglicher Art – insbesondere auch schubsen, schlagen, wegstoßen, abdrängen oder versperren des Laufwegs
8. Wegdrücken des Phasers von Mitspielern



9. Verdecken der Sensorik der LaserTag-Ausrüstung
10. Beschimpfungen gegenüber anderen Spielern oder den Mitarbeitern
11. Verschieben der Hindernisse

## 2. Kleiderordnung

Grundsätzlich ist eine Teilnahme am Spiel in selbst gewählter und gewünschter Kleidung problemlos möglich. Lediglich wenige Ausnahmen sind zwingend zu beachten:

1. keine Vermummungen/Maskierungen
2. keine Tarnkleidung und/oder militärische Uniformierungen
3. festes Schuhwerk (keine Flipflops etc.)

## 3. Rauchverbot

In der gesamten Anlage sowie im direkten Eingangsbereich herrscht absolutes Rauchverbot. Dies gilt auch für E-Zigaretten etc.

## 4. Notausgänge

Die Notausgänge dürfen nur im Brand- oder Notfall benutzt werden. Zuwiderhandlungen und dadurch entstehende Schäden werden zur Anzeige gebracht.

## 5. Haftung

1. Der Spieler haftet für Schäden an Ausrüstung, die er durch unsachgemäße Handhabung verursacht.
2. Auch ist darauf zu achten, dass innerhalb eines Schließfaches keine Flüssigkeiten o.ä. auslaufen können. Entstehen hierdurch Schäden am Schließfach oder an Gegenständen ggf. darunter liegender Schließfächer, haftet hierfür der Verursacher.
3. Für die Garderobe sowie den Inhalt der Schließfächer ist jeder Gast selbst verantwortlich. Ein Anspruch auf Haftung gegenüber der LaserZone besteht nicht.

## 6. Anweisung des Personals

Den Anweisungen des Personals ist uneingeschränkt Folge zu leisten. Verstöße gegen die Spielregeln können mit sofortigem Spielausschluss geahndet werden.